Новая ТРИЗ-площадка в Москве

С 4 декабря 2004г. в Москве начинает работу ТРИЗ-площадка для детей, подростков, студентов, родителей и педагогов

На базе УМЦ «Учимся играя» www.intelgame.ru, Москва,
м. Бауманская, Плетешковский пер., 7/9, запись по т. 926-8-926
e-mail: intel@intelgame.ru

Авторские семинары

для педагогов и родителей:

28 ноября 2004г.
Козырева Н.А. Методика развития творческого воображения (элементы ТРИЗ) для детей 4-7 лет на основе авторской развивающей игры «Теремок» (1 день, с 11:00 до 19:00)

30 января 2005г.
Ключ Н.В. РТВ для повышения стрессоустойчивости и личностного роста (1 день, с 11:00 до 19:00)

Творческая Лаборатория «Изобретаем игры»

для детей (от 6 лет), подростков, студентов
(группы формируются по возрастному признаку):

Лаборатория «Изобретаем игры» - это возможность лично пройти полный цикл от создания идеи до ее практической реализации
(подробности см. http://trizland.ru/projects-toys.php, http://trizland.ru/trizba.php?id=139)

Планируется 3 последовательных ступени обучения (по 2 месяца каждая). После прохождения каждой ступени вы можете завершить обучение (прервать его на некоторый срок) или перейти на следующую ступень.

1 ступень: «ЮНИОР-creative»

1 блок: «Курс РТВ» *(30 часов, 10 занятий по 3 часа)*
2 блок: «Типовые приемы ТРИЗ» *(30 часов, 10 занятий по 3 часа)*

В результате обучения на 1 ступени у слушателя появится практический опыт использования различных творческих техник и картотека идей игрушек. Одна из придуманных слушателем игрушек станет базовой для реализации на следующих ступенях обучения.

2 ступень «КАНДИДАТ-creative»

1 блок: «Изготовление действующего образца новой игрушки» *(30 часов, 10 занятий по 3 часа)*

2 блок: «Основы патентной защиты» *(15 часов, 5 занятий по 3 часа)*

В результате обучения на 2 ступени у слушателя появится действующий образец игрушки, заявка на изобретение (или полезную модель) и практический опыт участия в выставках научно-технического творчества молодежи.

3 ступень «МАСТЕР-creative»

1 блок: «Основы бизнес-планирования на примере своей игрушки» (30 часов, 10 занятий по 3 часа)

2 блок: «Бизнес-презентация проекта для предприятий-изготовителей игрушек» (15 часов, 5 занятий по 3 часа)

В результате обучения на 3 ступени у слушателя появится возможность промышленного выпуска придуманной им игры и практический опыт бизнес-планирования и презентации своей идеи.

Занятия проводят изобретатель-психолог Н.А. Козырева и преподаватель РТВ-ТРИЗ Н.В. Ключ, при участии известных изобретателей игр и игрушек.

УМЦ «Учимся, играя» www.intelgame.ru

Москва, м. Бауманская, Плетешковский пер., 7/9,

запись по т. 926-8-926, e-mail: intel@intelgame.ru